

Animateur d'accueil de loisirs sans hébergement (h/f)

La Communauté de Communes Mont-Lozère recherche pour son accueil de loisirs sans hébergement (ALSH) situé au Bleymard un animateur (h/f) à temps non complet (28 heures hebdomadaires). L'agent sera placé sous l'autorité fonctionnelle de l'animateur territorial de la communauté de communes et travaillera en binôme avec la Directrice de l'accueil de loisirs.

Principales missions du poste :

1. Garantir la sécurité morale, physique et affective des enfants
2. Participer à l'éveil des enfants par la mise en œuvre de projets d'animation et de démarches pédagogiques
3. Participer au fonctionnement de la vie de l'équipe d'animation et à l'adaptation des espaces d'animation
4. Informer les parents sur l'organisation de la structure et présenter le programme des activités aux familles
5. Soutenir la direction dans les tâches administratives

Profils demandés :

Compétences, connaissances et expériences requises :

- Permis B + véhicule personnel
- Habilitation BAFA
- Concevoir et animer des activités de détente ou de loisirs
- Observer le comportement, l'évolution de l'enfant et repérer d'éventuelles difficultés
- Accompagner l'enfant dans l'apprentissage des gestes de la vie quotidienne et des règles de vie en collectivité

Savoir-être attendus :

- Etre à l'écoute, faire preuve d'empathie
- Prendre des initiatives et être force de proposition
- Travailler en équipe

Conditions d'exercice :

- Horaires de travail annualisés suivant l'ouverture de l'ALSH : les mercredis et pendant les périodes de vacances scolaires (49 jours en vacances scolaires sur l'année 2023-2024)
- Des temps de préparation rémunérés sont prévus au planning
- Déplacements occasionnels, transport d'enfants en minibus
- Rémunération suivant grille indiciaire, tickets restaurant et adhésion au CNAS

Candidatures à l'attention de Monsieur le Président,

Communauté de communes Mont-Lozère

Route du Mont Lozère

Le Bleymard

48190 Mont-Lozère et Goulet

Ou par mail : recrutement@ccmontlozere.fr